

## MAKING THE PLANES (DIE FLUGZEUGE HERSTELLEN)

Dieses Set enthält zehn verschiedene Flugzeugdesigns. Jedes liefert beim Start unterschiedliche Ergebnisse. Probieren Sie sie alle aus, um herauszufinden, welches Design Ihnen am besten gefällt. Die Anleitung ist auf jedem Flugzeug aufgedruckt. Bei Bedarf finden Sie unsere Videoanleitungen unter [buildyourownkits.com/support](http://buildyourownkits.com/support). Die Flugzeuge sind in verschiedene Kategorien unterteilt:

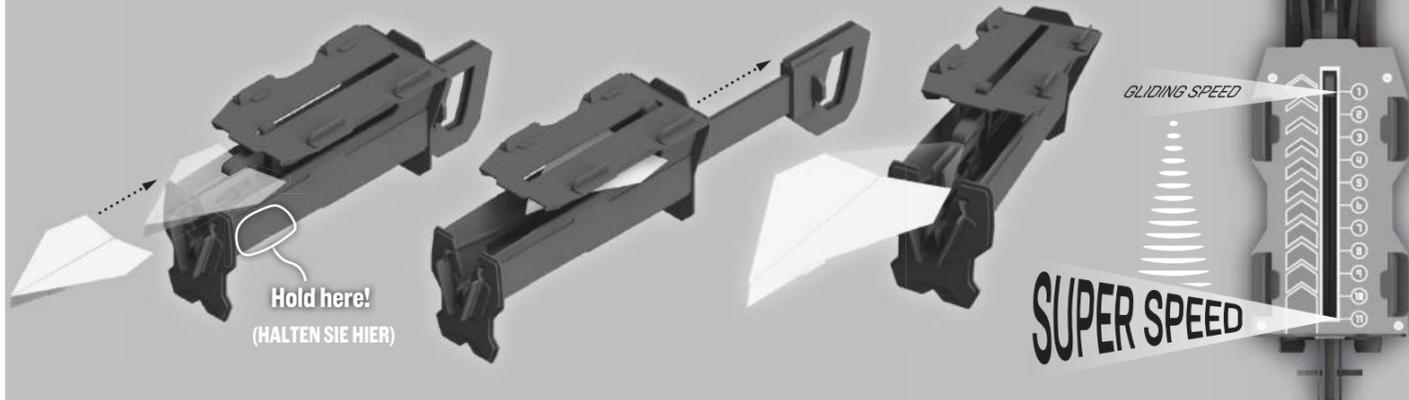


### FOLDING TIPS (FALT TIPPS)

Blaue Linien = Zu sich hin falten.  
Gelbe Linien = Von sich weg falten.  
Gestrichelte Linien = Falten und dann wieder entfallen.

## LAUNCHING A PLANE (START EINES FLUGZEUGS)

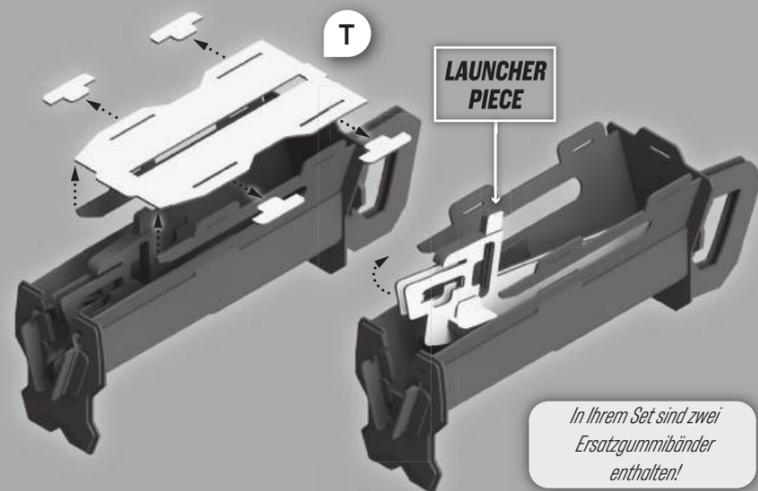
- Halte den Werfer wie abgebildet vorne.
- Lege das Papierflugzeug in den Schlitz.
- Ziehe den Griff zurück und lasse ihn los, um das Flugzeug zu starten.
- Verwende die Skala oben am Werfer, um die Leistung einzustellen.
- Versuchen Sie, den Launcher nicht zu drücken, wenn Sie den Griff zurückziehen.



**VERWENDEN SIE NUR DEN LAUNCHER UM DIE MITGELIEFERTEN PAPIERFLUGZEUGE ZU STARTEN**

## CHANGING THE ELASTIC BANDS (WECHSELN DER GUMMIBÄNDER)

Entfernen Sie die vier Verriegelungslaschen und das Oberteil (T). Lösen Sie alle intakten Bänder von der Vorderseite des Werfers. Heben Sie das „Werferteil“ vorsichtig aus den langen Schlitz im Sockel. Entfernen Sie die gebrochenen Bänder und ersetzen Sie sie durch eines der mitgelieferten Ersatzbänder. Schieben Sie das „Werferteil“ zurück in die Schlitz im Sockel und befolgen Sie die Schritte 20–22, um den Werfer wieder aufzubauen.



## THINGS TO TRY (DINGE ZUM AUSPROBIEREN)

- Lasst die Flugzeuge leicht nach oben statt geradeaus starten.
- Ändert die Leistung: Manche Flugzeuge gleiten bei geringerer Geschwindigkeit besser (Tipp: Versucht es mit den Flugzeugen 1-3).
- Knickt die Flügelkanten nach oben: Das kann Flugzeuge stabiler in der Luft machen. Schaut, was passiert, wenn ihr einen nach oben und einen nach unten biegt!
- Beschwert die Nase oder die Flügel der Flugzeuge (dazu könnt ihr das Papier ein paar Mal falten).
- Experimentiert und habt Spaß!

Top-Tipp! Verwenden Sie die Markierungen als Ziele oder Distanzmarkierungen, um mit Ihren Freunden zu konkurrieren.



# BUILD YOUR OWN PLANE LAUNCHER

**BEVOR SIE BEGINNEN**  
Die Gummibänder befinden sich im braunen Umschlag in der oberen Tasche der Außenschachtel.

Verwenden Sie das Entfernungswerkzeug, um die kleineren Kartenstücke herauszudrücken.

**TOP TIPP**  
Teil A kann verwendet werden, um die kleineren Stücke herauszudrücken.

**1** A, B, C1, C2, C3

**2** D1, D2

**3** E1, E2

**4** F1, F2, LAUNCHER PIECE

**5** G

**6** H1, H2, UMDREHEN

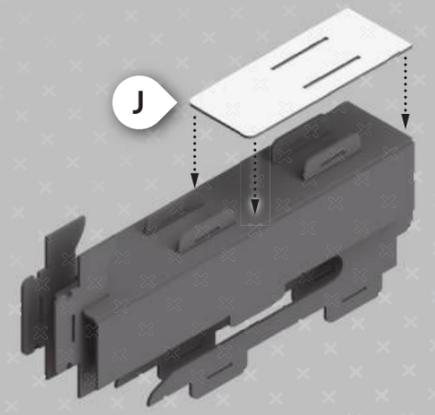
**BEISEITE LEGEN**

**ACHTUNG!**

- Erstickungsgefahr
- Kleine Teile
- Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet
- Spielzeug immer weg von Augen oder Gesicht benutzen
- Keine anderen Gegenstände mit diesem Spielzeug abschießen als die mitgelieferten Geschosse
- Hergestellt aus Naturkautschuklatex

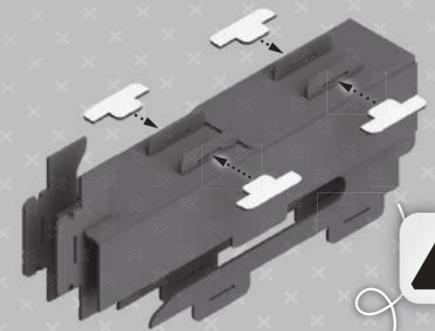


7



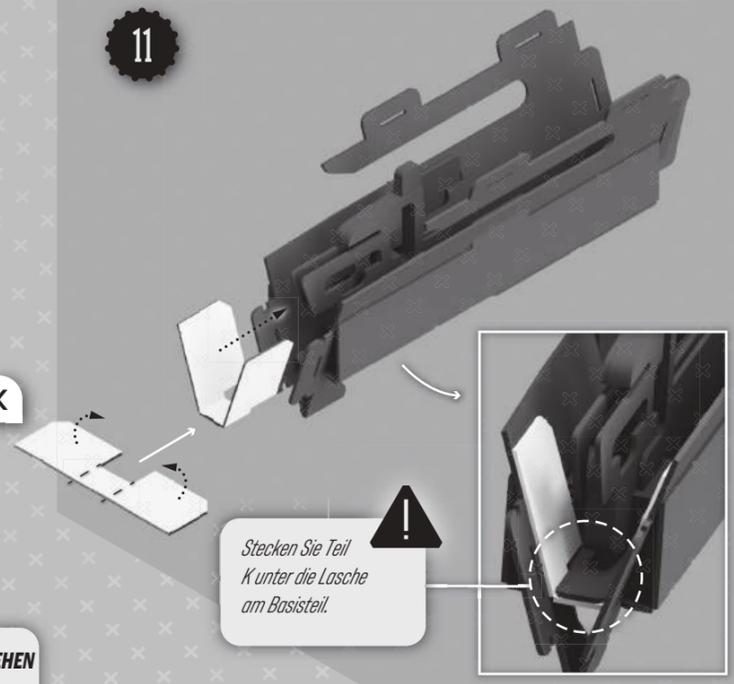
J

8



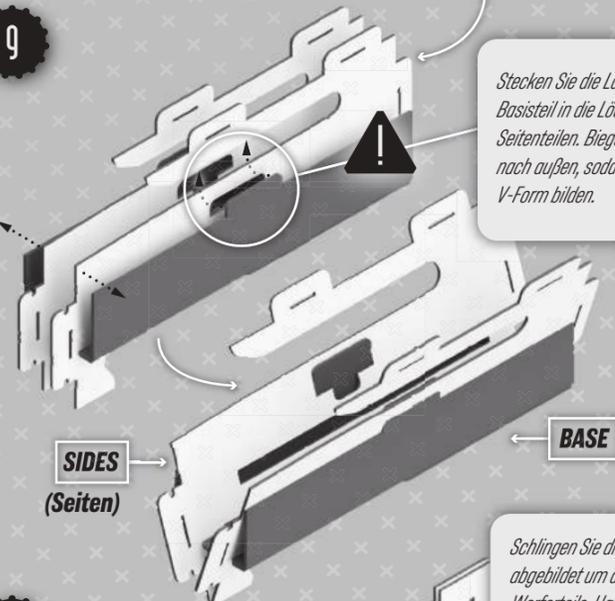
K

11



Stecken Sie Teil K unter die Lasche am Basisteil.

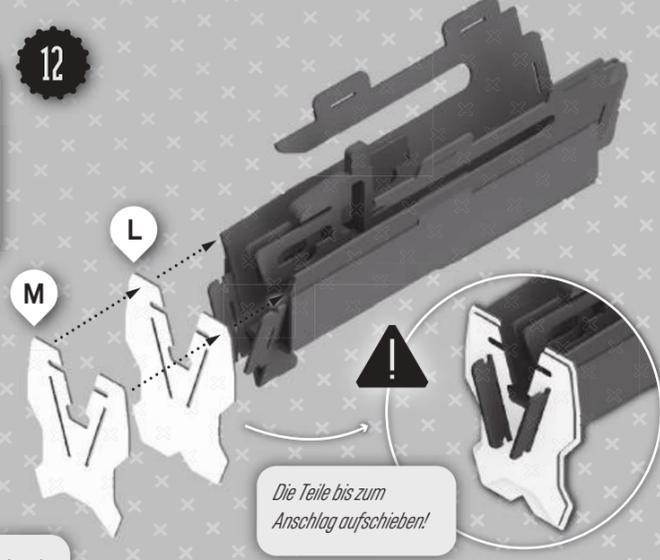
9



UMDREHEN

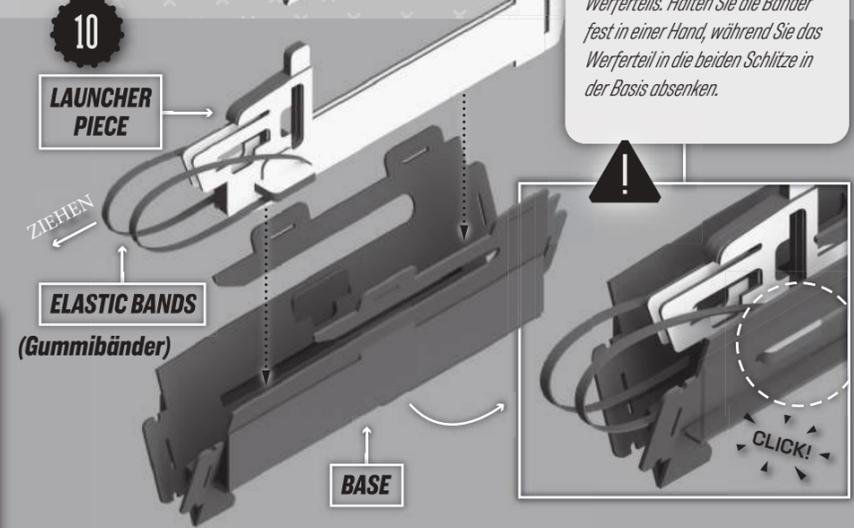
Stecken Sie die Laschen am Basisteil in die Löcher in den Seitenteilen. Biegen Sie sie nach außen, sodass sie eine V-Form bilden.

12



Die Teile bis zum Anschlag aufschieben!

10



Schlingen Sie die Gummibänder wie abgebildet um die Vorderseite des Werferteils. Halten Sie die Bänder fest in einer Hand, während Sie das Werferteil in die beiden Schlitz in der Basis absenken.

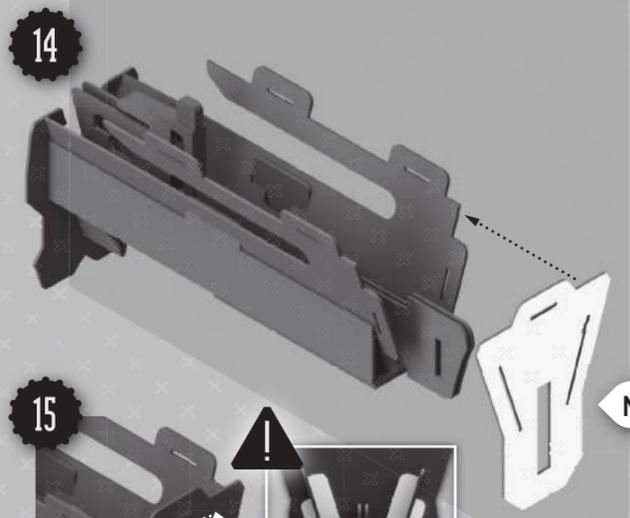
CLICK!

13



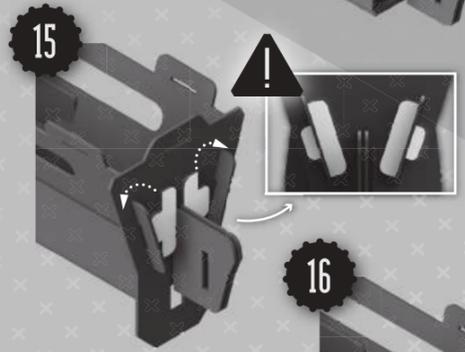
UMDREHEN

14



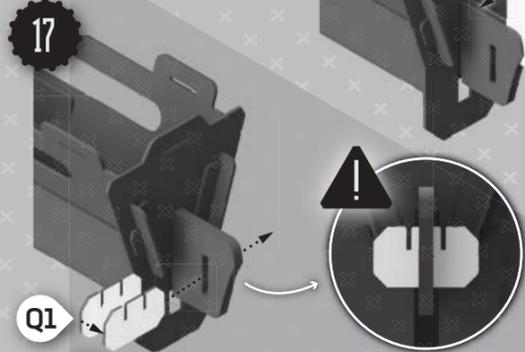
N

15



P

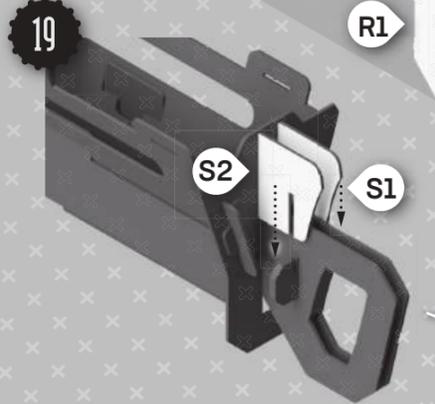
17



Q1

Q2

19



S2

S1

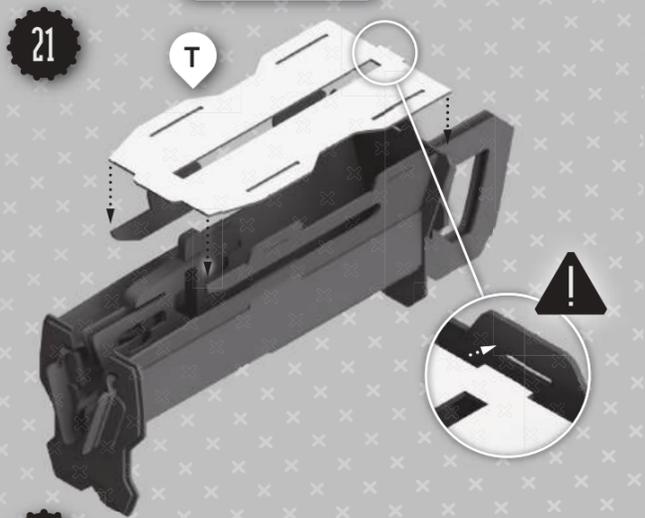
UMDREHEN

20



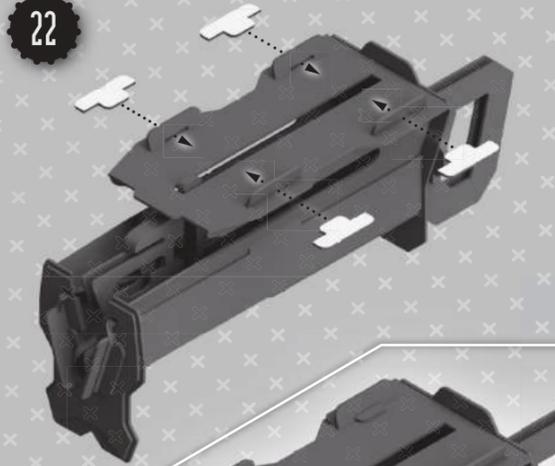
Spannen Sie die Gummibänder um die Vorderseite, wie abgebildet.

21



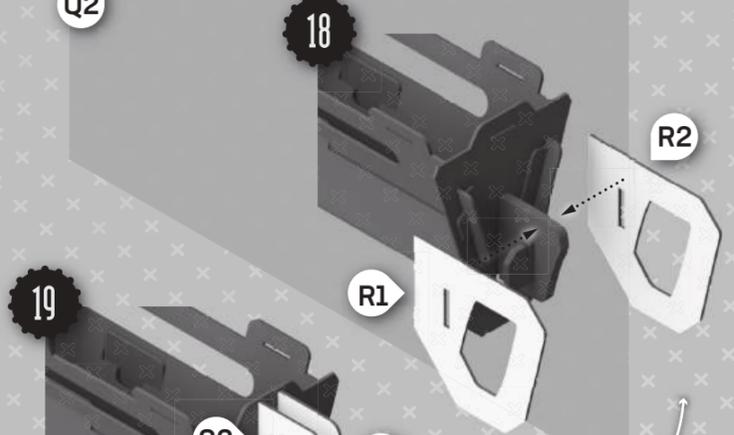
T

22



R2

18



R1

#BYOplanelauncher

Du hast es geschafft!

